**ПРОЕКТУВАННЯ ТА ВЕРСТКА ВЕБ-СТОРІНОК**

Верстку сайту неможливо вписати в рамки простого написання коду. Тому етапи цього процесу починаються ще, до написання власне сторінки. Вони виглядають так:

* **Концепція**. Виходячи з мети створення сайту та поставлених маркетингових завдань, дизайнер розроблює візуальну концепцію та визначає ключові елементи оформлення сторінки.
* **Макетування**. Далі, за допомогою спеціальних графічних редакторів, створюється макет майбутньої веб-сторінки. Створюється графічний файл, який по-суті є картиною сайту: тут присутні усі елементи графіки, шрифтів та решти оформлення. Макет можна створити за допомогою програм пакету *Adobe: Photoshop, InDesign та Illustrator*, або аналогічних програм, як, наприклад, *Corel Draw*.
* **Верстка**. Для того, щоб сайт візуально став точною копією макета, його умовно розділяють на окремі частини – прямокутні блоки, кожен з яких опрацьовується окремо. Досягши цього етапу, можна починати писати код.

Тому потрібно спочатку навчитися правильно впорядковувати блоки, наприклад:





**Властивість float**

Властивість **float** має наступні значення:

**left** - притискає елемент до лівого краю батьків, інші елементи обтікають його справа;

**right** - притискає елемент до правого краю батька, інші елементи обтікають його зліва;

**none** - відключає режим обтікання і повертає елементу нормальна поведінка.

Зверніть увагу, що «зафлоатить» елемент по центру не можна.

Якщо ми ставимо блоку властивість **float: left** або **float: right**, то він притискається до лівого або правого краю, а також починає скорочуватися по ширині під свій вміст.

**Властивість clear**

Властивість **clear** забороняє обтікання елемента іншими елементами зі значеннями:

**left** - заборонено обтікання зліва;

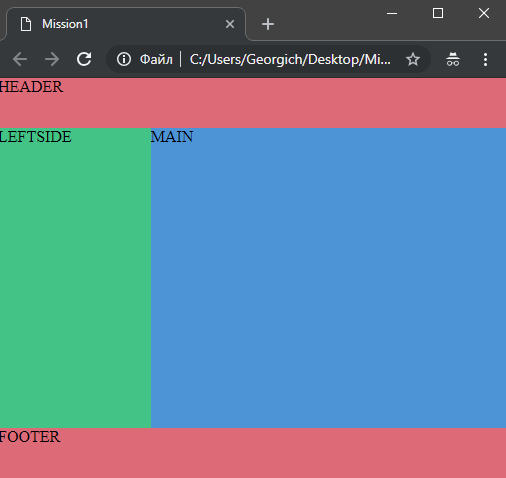
**right** - заборонено обтікання справа;

**both** - заборонено обтікання по обидва боки;

**none** - обтікання дозволено.

**ВИКОНАЙТЕ ЗАВДАННЯ №1**

1. У власній папці створити папку з назвою **Missionl**.
2. У папці **Missionl** створити файл **index.html**.
3. У папці **Missionl** створити папку з назвою **css**.
4. У папці **css** створити файл **style.css**.
5. У файлі **index.html** створити структуру html-документу та ввести заголовок документу **Missionl** та підключити файл стилів **style.css**.
6. Створити html-документ за зразком:



1. Встановити властивість **margin: 0 auto** для **body**;
2. Для блоку **header** встановити властивості:

* колір фону – **#E36E76**;
* висота – 50 пікселів;

1. Для блоку **leftside** встановити властивості:

* колір фону – **#2FC186**;
* ширина блоку – 30%, висота – 600 пікселів;
* **float: left**.

1. Для блоку **main** встановити властивості:

* колір фону – **#3498DB**;
* ширина блоку – 70%, висота – 600 пікселів;
* вирівнювання блоку по центру, вирівнювання вмісту блоку – по центру;
* float: left.

1. Для блоку **footer** встановити властивості:

* колір фону – **#E36E76**;
* висота – 50 пікселів;
* **clear: both**.

**Виправлення випадіння блоків**

1. Створюємо блок-контейнер для колонок.
2. У контейнер додаємо флоатні блоки-колонки.
3. Розраховуємо ширину колонок.
4. Створити пустий блок з властивістю **clear: both.**

**<div class = "container">** - блок-контейнер

**<div class = "column1"> ... </ div>** *- колонка, флоат*

**<div class = "column2"> ... </ div>** *- колонка, флоат*

**<div class = "clearfix"> </ div>** *- пустий блок з clear: both*

**</div>**

**ВИКОНАЙТЕ ЗАВДАННЯ №2**

1. У власній папці створити папку з назвою **Mission2**.
2. У папці **Mission2** створити файл **index.html**.
3. У папці **Mission2** створити папку з назвою **css**.
4. У папці **css** створити файл **style.css**.
5. У файлі **index.html** створити структуру html-документу та ввести заголовок документу **Mission2** та підключити файл стилів **style.css**.
6. Використовуючи знання, отримані за попередні уроки, створити html-документ за зразком:

