**Практична робота "Створення логотипу"**

1. Перейти до редактора креативного програмування: <https://editor.p5js.org/> через власний акаунт  
2. Створити логотип за схемою по зразку за допомогою чотирикутників без границь (визначати координати вершин чотирикутників за координатною площиною)  
3. Розміри полотна (canvas) - 500х480 пікселів  
4. Hex-кольори (хекс-кольори) для прямокутників:  
     **Ч\_1    #FDB03E**  
**Ч\_2    #046077**  
**Ч\_3    #F7941E**  
**Ч\_4    #FECF3A**  
**Ч\_5    #1F9AD5**  
**Ч\_6    #FECB3A**  
**Ч\_7    #FABD3D**  
**Ч\_8    #8AC73B**  
5. Створити напис ZHYTOMYR (лінія, еліпс, товщина 5 пікселів)



